

Pierrot et le web : quand Shiny ne suffit plus

Arthur Bréant

Pierrot est développeur R. Il maquette ses apps, il les teste, il les livre — et depuis peu, il les sécurise. Mais un jour, son client lui pose une question simple : “Est-ce que ton app peut tenir 500 utilisateurs simultanés ?” Silence gêné de Pierrot.

Dans la continuité des éditions précédentes, nous retrouvons Pierrot face à un nouveau défi : les limites de Shiny. Une session par utilisateur, un état serveur difficile à scaler, une architecture couplée qui rend l’interopérabilité avec d’autres langages compliquée. Des contraintes qui semblent abstraites... jusqu’au jour où elles bloquent votre projet.

Pierrot découvre alors une autre façon de construire des applications web avec R : htmxr, un écosystème s’appuyant sur htmx et plumber2. Une approche “HTML over the wire” où c’est le navigateur qui demande, et non le serveur qui réagit. Stateless, scalable, interopérable.

Nous verrons comment cette approche change le paradigme de développement, ce qu’elle apporte concrètement — et aussi quand Shiny reste le meilleur choix. Car l’objectif n’est pas de remplacer Shiny, mais de savoir quand sortir de sa zone de confort.

Cette présentation s’adresse à tous les développeurs R curieux de découvrir ce que le web moderne peut apporter à leurs applications.

Shiny - Plumber2 - htmx - hypervese

Références

- <https://hypervese.world/>
- <https://hypervese-r.github.io/htmxr/>